

Regras do Torneio USA CUP Qualificatorio Brasil

27-29 de Janeiro, 2023

A USA CUP será disputada de acordo com as Leis e Regulamentos da FIFA em vigor em 1º de agosto de 2021, conforme modificado com as seguintes modificações:

I. TAXAS DE TORNEIO

- Consulte o site do torneio para obter as taxas do torneio.
- As equipes que desistirem do torneio não serão reembolsadas pela taxa de inscrição da equipe e pelo depósito do dormitório.
- As taxas dos jogadores devem ser pagas antes do início do torneio.

II. SEDE DO TORNEIO

CFA Cotia

Av. Dr. Odair Pacheco Pedroso, 1700 - Vila Monte Serrat, Cotia - SP, 06717-200, Brazil

Diretor do torneio: Lucas Camargo - +1 (612) 710-0899

III. CHECK-IN FINAL DA EQUIPE

- Cronograma final de check-in da equipe: 90 minutos antes da primeira partida da equipe no torneio
- Um representante da equipe pode fazer o check-in da equipe com todos os atletas para o processo de biometria
- Sua sumula será congelada e nenhuma alteração será feita em sua lista pelo restante do torneio e check-in final da equipe.
- Todas as equipes devem portar formulários de autorização médica.

IV. ELEGIBILIDADE

- A USA CUP está aberta a todas as equipes masculinas e femininas registradas e em situação regular com sua associação
- As equipes serão aceitas com base nas informações incluídas em sua inscrição. Assim que uma faixa etária for preenchida, as equipes serão colocadas em lista de espera e devidamente notificados da sua aceitação.
- Se uma faixa etária não tiver equipes suficientes, as equipes inscritas terão a oportunidade de disputar uma categoria acima.
- As faixas etárias oferecidas são as seguintes:
 - o Meninos e meninas 9U Nascidos em ou após 01/01/14
 - o Meninos e meninas 10U nascidos em ou após 01/01/13

o Meninos e meninas 11U nascidos em ou após 01/01/12

o Meninos e meninas 12U nascidos em ou após 01/01/11

o Meninos e meninas 13U nascidos em ou após 01/01/10

o Meninos e meninas 14U Nascidos em ou após 01/01/09

o Meninos e meninas 15U Nascidos em ou após 01/01/08

V. FORMATO DO JOGO

• 9U-10U - Formato Competitivo 7v7

o Número máximo de 7 jogadores em campo: 6 jogadores de campo e um goleiro

o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

• O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

• As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

o Campos apropriados à idade serão usados.

o 3 árbitros por jogo.

o Impedimento está em vigor.

o Todas as cobranças de falta serão jogadas como nas faixas etárias mais velhas, incluindo cobranças de falta diretas e cobranças de pênalti.

• 11U-12U – 9v9

o Número máximo de 9 jogadores em campo: 8 jogadores de campo e um goleiro

o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

• O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

• As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

o Campos apropriados à idade serão usados.

o 3 árbitros por jogo.

o Impedimento está em vigor.

• 13U-15U – 11v11

o Número máximo de 11 jogadores em campo: 10 jogadores de campo e um goleiro.

o Jogará um mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

- O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.
- As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.
- Um mínimo de quatro equipes devem se inscrever para esta opção antes que ela seja viável.
- As equipes ficarão em lista de espera até que o mínimo de quatro equipes sejam inscritas.
- o 3 árbitros por jogo.
- o Fora de jogo está em vigor

- O número mínimo de equipes em qualquer idade é 4.

VI. JOGADORES E RESERVAS

- Equipes 7v7 jogando 9U–10U podem escalar e vestir até 14 jogadores.
- 11U-12U jogando 9v9 pode escalar e vestir até 18 jogadores.
- 13U-15U jogando 11v11 pode escalar e vestir 18 jogadores para os jogos.
- Os jogadores que não estão na escalação do jogo podem sentar no banco com o uniforme do time oposto ou com roupas comuns.
- As equipes devem ter um mínimo de 5 jogadores (9U/10U – 7v7), 6 jogadores (U11-U12 9v9), 7 jogadores (12U-19U – 11v11) para iniciar os jogos.
- Todos os jogadores devem atender aos requisitos de idade e estar listados na lista da equipe com números de camisa exclusivos.
- As meninas podem fazer parte das equipes masculinas; os meninos não podem escalar times femininos.
- Caneleiras devem ser usadas por todos os jogadores.
- Gessos rígidos não são proibidos, mas devem receber aprovação "explícita" do árbitro. Todos os elencos devem ter a aprovação do Árbitro. Não é certo que moldes suaves serão aprovado.
- Nenhuma joia será permitida

VII. PASSES DO JOGADOR

- Passes de jogador aprovados, assinados e plastificados são verificados no check-in final da equipe e pelos árbitros antes do início de cada jogo.
- Os jogadores devem ter passes de jogador para jogar. Sem passe – sem política de jogo.
- Um passe de treinador físico também deve estar presente para que um adulto fique na linha lateral. Sem passe - sem política de jogo

VIII. PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO

- Todas as equipes podem fazer substituições ilimitadas com todo o plantel.

- 9U-12U Substituições ilimitadas podem ser feitas em qualquer paralisação com o consentimento do árbitro.

- 13U-15U Substituições ilimitadas podem ser feitas com o consentimento do árbitro nos seguintes momentos:

- o Antes de um tiro de meta por qualquer uma das equipas.

- o Após um gol de qualquer um dos times.

- o Após uma lesão de qualquer equipe quando o árbitro interromper o jogo.

- o Ao intervalo.

- o Antes de uma reposição. A equipe em posse da bola para uma reposição pode substituir. Se a equipe em posse de a bola escolher substituir, a equipe adversária também pode substituir nesse momento, desde que esteja pronta e esperando na linha do meio-campo.

IX. UNIFORME DO TIME DA CASA

- A primeira equipa listada no calendário é a equipe mandante.

- O time mandante deve ter uma camisa alternativa e estar preparado para trocar, se, na opinião do árbitro, houver um conflito.

- As camisetas dos times devem corresponder aos números únicos de cada jogador, conforme informado na sumula do torneio.

- Não é permitido o compartilhamento de camisetas.

X. DURAÇÃO DO JOGO

Classificações de Grupo Etário	Dois Tempos
--------------------------------	-------------

U9-U10	25 minutos
--------	------------

U11-U12	30 minutos
---------	------------

U13-U15	35 minutos
---------	------------

XI. CALENDÁRIOS, RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES

- Após cada jogo, o árbitro preencherá a sumula para relatar o placar. O treinador vencedor deve verificar o resultado e assinar a sumula. Quaisquer pontuações marcadas incorretamente na sumula de jogo afetarão a classificação e o playoff. As sumulas são recolhidas pelos organizadores do torneio e levadas à Sede do Torneio para registro.

- Os horários são publicados no site da USA CUP

XII. BOLA DE JOGO OFICIAL

- É responsabilidade das equipas de ter sua bola de jogo do torneio em todos os jogos do torneio e faça todos os esforços para garantir que esta bola permaneça em jogo.

A equipe mandante deve fornecer a bola para iniciar o jogo.

- Se forem necessárias bolas adicionais, elas podem ser fornecidas por qualquer equipe.
- As equipes 9U-12U usam uma bola tamanho 4
- As equipes 13U-15U usam bola tamanho 5

XIII. COLOCAÇÃO DE EQUIPES E ESPECTADORES

- Equipes e técnicos/dirigentes escalados apenas se posicionarão no mesmo lado do campo.
- O treinamento só pode ocorrer na metade da linha lateral da equipe
- Os espectadores de ambas as equipes estarão posicionados no lado oposto do campo das equipes.
- Os pais/responsáveis são responsáveis pela supervisão de seus filhos em todos os momentos.

o No caso de perda de uma criança, notifique imediatamente qualquer organizador do torneio

o As crianças encontradas serão levadas à Sede do Torneio para serem reunidas aos pais/responsáveis

XIV. SISTEMA DE ÁRBITROS

- O sistema de controle diagonal é usado com árbitros certificados.
- Os árbitros devem estar registrados por sua associação estadual ou nacional.
- Árbitros são designados para todas as partidas

XV. INSTALAÇÃO

- A lei do estado de Minnesota proíbe o uso de drogas e álcool. Jogadores em violação serão expulsos do torneio.
- A USA CUP está empenhada em promover um ambiente livre de assédio e violência de qualquer forma: verbal ou intimidação física; vandalismo; uso de drogas, álcool ou tabaco; jogos de azar e linguagem imprópria. Essas políticas se aplicam a todos os jogadores, treinadores, árbitros e espectadores.
- Animais de estimação não são permitidos no campus da NSC.

XVI. COMPORTAMENTO ANTIDESPORTIVO

- Comportamento antidesportivo não é tolerado dentro ou fora do campo.
- Conheça e entenda as leis do jogo. Educar os jogadores sobre as demandas técnicas/táticas/físicas do jogo.
- Tolerância zero para brigas ou provocações. As pessoas que exibirem esses comportamentos serão convidadas a deixar as instalações.
- Tolerância zero para atos verbais ou físicos de discriminação por parte de jogadores, treinadores, outros árbitros ou espectadores.

- Seja um modelo positivo. Defina o padrão de esportividade com os adversários, árbitros e espectadores.
- Estimular a responsabilidade moral e social.
- Incentive os jogadores a se divertirem e a manterem uma atitude positiva sobre ganhar e perder.
- Mostre orgulho e apoio ao seu clube, estado e país, mas respeite os costumes e tradições de outras nações.
- Qualquer jogador, técnico, espectador ou participante que for expulso de um jogo ou participar de qualquer má conduta será contatado pela sede do torneio, no mínimo, e as autoridades locais serão chamadas se necessário. Conduta imprópria de qualquer um dos listados acima podem resultar em advertência, desistência do jogo, desqualificação do torneio ou outra ação, se necessário.

XVII. CARTÕES VERMELHOS

- Os cartões vermelhos serão administrados de acordo com as leis do jogo da FIFA.
- o Um jogador/treinador expulso não poderá jogar o restante daquele jogo e o próximo jogo em um mínimo.
- o Um técnico expulso do jogo não poderá ficar no banco do time pelo resto do jogo e pode resultar em mais suspensão por decisão do comitê do torneio. Um treinador que é removido de um jogo deve deixar aquela área do campo. A área do campo inclui, mas não se limita às áreas de bancada e espectadores.
- o Se um técnico estiver fora de controle, um árbitro pode solicitar que o técnico saia antes que o jogo continue. Se um treinador for questionado para sair de um jogo, o árbitro reterá o passe do membro e o enviará à sede do torneio junto com o relatório de jogo apropriado.
- o Conduta violenta pode resultar em mais de um jogo de suspensão por decisão do comitê do torneio.
- o Se um jogador receber um cartão vermelho, o passe do jogador será cobrado pelo árbitro e encaminhado a Sede do Torneio
- o Após o cumprimento da suspensão, o técnico poderá retirar o passe na Sede do Torneio.

XVIII. CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS

- Nenhuma prorrogação será jogada durante a competição em grupo.
- As equipes receberão três pontos por vitória e um ponto por empate.
- WO será registrada como uma vitória por 3-0.
- O treinador vencedor deve assinar o cartão de jogo após verificar os dois resultados (qualquer um dos treinadores pode assinar em caso de empate). Algumas pontuações marcadas incorretamente no cartão de jogo afetarão a classificação.

- Após as rodadas preliminares, os critérios em ordem de importância determinarão a classificação para as chaves do play-off:

- o Maior número de pontos. Cada equipe recebe 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.

- o Diferença de gols. Subtraia o total de gols permitidos do total de gols marcados.

- o Maior número de gols.

- o Se duas ou mais equipes estiverem empatadas nos critérios acima, sua colocação será determinada da seguinte forma:

- Confronto direto
 - Diferença de gols resultante dos jogos entre as equipes em causa.
 - Maior número de gols marcados nas partidas entre as equipes em questão.
 - Moeda

XIX. PROCEDIMENTOS NOS PLAY-OFFS

- Na competição de play-off, incluindo finais, dois períodos de prorrogação de 5 minutos serão jogados na íntegra.

- o Se uma equipe estiver na liderança ao final de dois períodos de prorrogação de 5 minutos, essa equipe será declarada vencedora.

- o Se o jogo ainda estiver empatado ao final da segunda prorrogação, o procedimento de desempate da FIFA de chutes do marca de pênalti será usada para determinar quem avança.

- o Os jogadores podem ser levados para uma área designada onde uma equipe de arbitragem controlará, monitorará e arbitrar a série de chutes da marca do pênalti.

- o Somente os jogadores em campo no final da prorrogação podem participar da cobrança de chutes da marca de pênalti.

- Se a qualquer momento nos play-offs, uma equipe decidir não continuar, a USA CUP se reserva o direito de mover outras equipes para frente em sua posição, mesmo que o outro time já tenha perdido. Equipes que optam por não continuar não podem ser convidadas para participar da USA CUP no futuro.

XX. PREMIOS

Equipes em primeiro e segundo lugar receberão medalhas e um troféu. Campeões de cada categoria receberão mais de \$5000 em descontos para a Target USA CUP Weekend e Week 2023 ou 2024 (valor pode alterar baseado no número de atletas na equipe).

Descontos incluem:

- US\$100 de desconto por atleta no dormitório para USA CUP Week
- US\$150 de desconto no dormitório para USA CUP Weekend and Week + Uma noite grátis
- Taxa de inscrição por atleta removida

- (US\$75 por atleta no USA CUP Weekend)
- (US\$103 por atleta no USA CUP Week)
- (US\$178 por atleta no USA CUP Weekend and Week)

XXI. LESÕES

- Os treinadores são considerados tutores dos participantes menores de idade quando os pais não estiverem disponíveis e de todos os jogadores independentemente de idade, quando a deficiência do estado mental torna o jogador incapaz de tomar uma decisão informada. Como tal, eles têm a responsabilidade de tomar decisões no melhor interesse da saúde e segurança do jogador.
- A decisão de um treinador de permitir que um participante jogue, contrariando a recomendação da equipe médica, pode deixar o treinador aberta à responsabilidade legal.
- Se o treinador for menor de idade, a equipe é obrigada a ter um representante oficial maior de idade em campo que irá servir como tutor legal.
- Os treinadores são responsáveis por ter informações médicas de emergência para todos os jogadores em sua posse em todos os jogos.
- Os árbitros são responsáveis por chamar o treinador e o pessoal de primeiros socorros para o campo, em caso de lesão.
 - o O jogador lesionado será primeiro avaliado em campo pela equipe de primeiros socorros.
 - o Se uma avaliação mais aprofundada for necessária, o jogador lesionado será movido para a linha lateral quando medicamente seguro, de acordo com o protocolo médico de emergência.